



E-twinning Projemiz

CODE YOUR OWN GAME AND PLAY / KENDİ OYUNUNU KODLA VE OYNA



Bilişim Teknolojileri ve Yazılım dersi öğretmenimiz İlknur Deniz Şaşkın'ın ortak olarak katıldığı "CODE YOUR OWN GAME AND PLAY" adlı e-Twinning projesi ile öğrencilerimiz kendi oyunlarını kodluyor ve oynuyorlar. 2 yabancı ülke okulunun da ortak olarak yer aldığı projemizde, öğrencilerimiz kodlama araçlarıyla çalışırken Web 2.0 araçlarını da tanıma fırsatı bulmuşlardır.

Öğrencilerimiz, kodlama yaparak öğrenirken aynı zamanda düşünme becerilerini de arttırarak; problem çözme, yaratıcı düşünme, işbirlikçi öğrenme, verilen görevleri zamanında yerine getirme, sorumluluklarının farkında olma becerilerini de geliştirme fırsatı yakalamışlardır. Ayrıca öğrencilerimiz oyunları sadece oynayan değil tasarlayan, kodlayan böylece üreten bireyler olarak teknolojiyi daha verimli kullanabilmişlerdir.

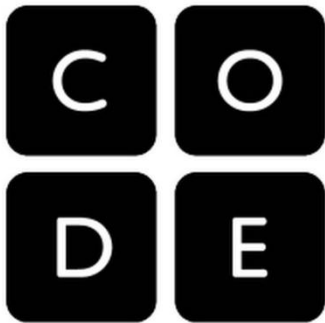
Code Your Own Game and Play eTwinning projemiz 9 ortak ve 46 öğrenciden oluşmaktadır. Proje süresince öğrencilerimiz kodlama uygulamaları, logo ve afiş tasarım eğitimlerine ve e-güvenlik seminerine katılmışlardır. Scratch, Code.org, Kodu Game gibi kodlama araçlarını tanıyarak oyunlarını tasarlamışlar ve oynamışlardır. Proje içinde yapılan oyun kodlama yarışmasına katılmışlardır.

Projemizin Amaçları

Öğrencilerimize ;

- Problem çözerken düşüncelerini düzene koyabilme,
- Algoritmik ve tasarım odaklı düşünebilme,
- Matematik, fen, problem çözme, takım çalışması, proje odaklı düşünme ve sanatsal yaratıcılık becerilerini kodlama yoluyla geliştirmek,
- Kodlama yoluyla İngilizce kelime dağarcığını arttırmak,
- Bilgisayarları oyun, sosyal medya ve internet dışında verimli kullanmasını sağlamak,
- Deneysel becerilerini ve üretkenliğini geliştirmek,
- Çeşitli kodlama araçlarını kullanarak bir problemi çeşitli şekillerde çözme becerisini geliştirmek,
- Kendi oyunlarını canlandırabilme ve kodlayabilme becerisini arttırmak,
- Bir e-twinning projesinde yer alarak işbirlikçi öğrenme deneyimi kazandırmak,

Alanlarında faydalı olabilmektir.



Öğrencilerimiz proje için afişler tasarladılar:



Öğrencilerimiz proje için logolar tasarladılar:



Öğrencilerimiz logo ve afiş tasarım eğitimi aldılar



**NECDET SEÇKİNÖZ
MIDDLE SCHOOL
TEAM MEMBERS**

**LOGO
DESIGN**

01.05.2021

Canva

WEBINAR



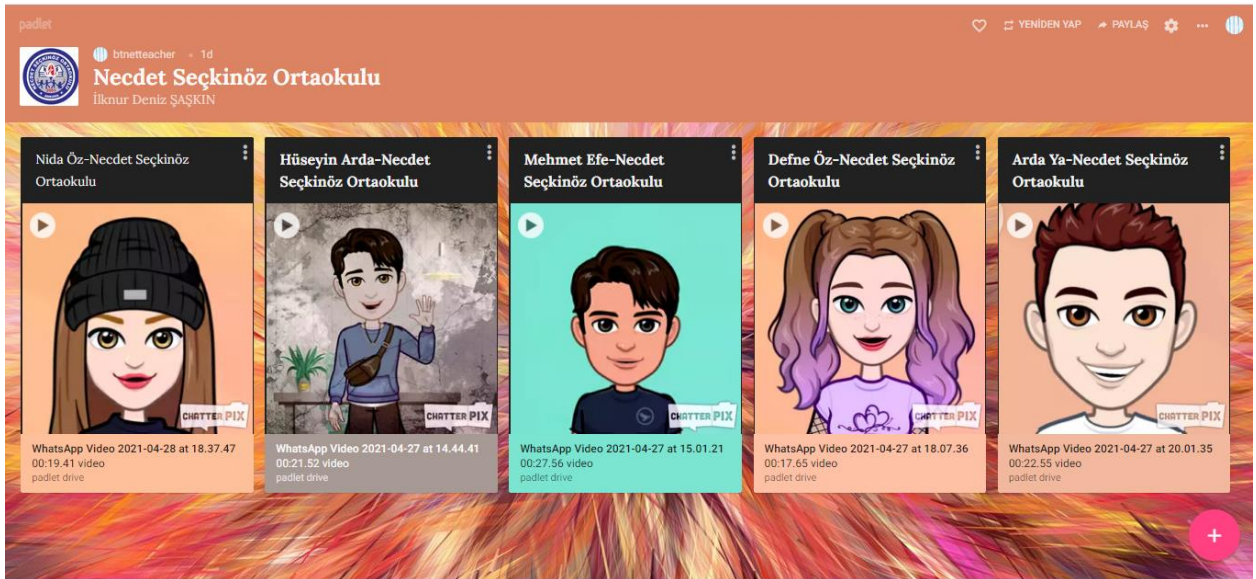
Öğrencilerimiz Kodugame Lab programını tanıdılar:

***Necdet Seçkinöz Secondary
School Project Team Members
Created Games via Kodu Game Lab***

KODU
• GAME LAB •



Öğrencilerimiz avatarlar oluşturarak kendilerini tanıttılar:



Öğrencilerimiz Code.org da kodlama yaptılar:



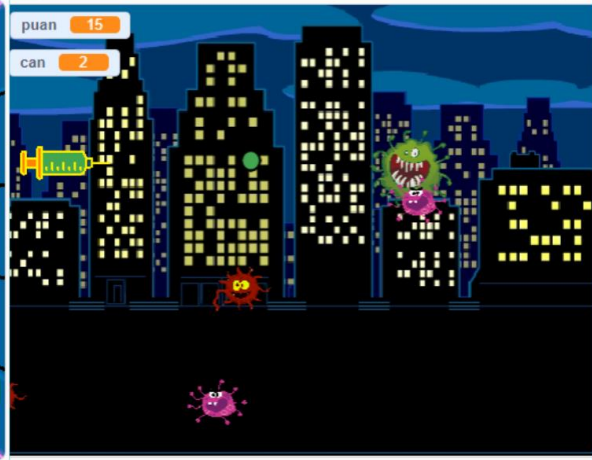
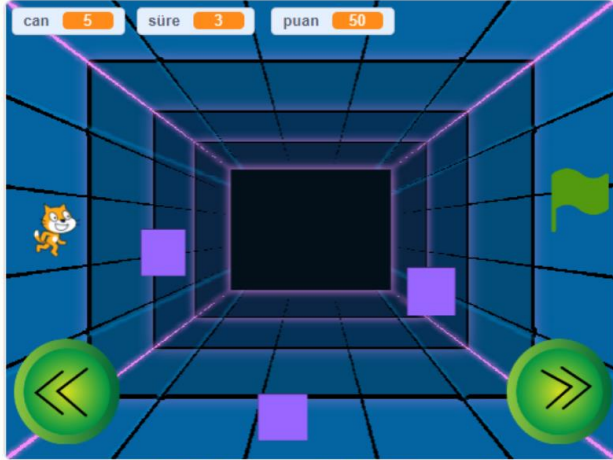
Proje grubunda ki tüm katılımcılar e-safety konulu eğitime katılmıştır.

Güvenli internet kullanımı ve verilerin korunması hakkında bilgi edinmişlerdir.

Öğrencilerimiz Scratch programında kendi oyunlarını kodladılar:



Proje Öğrencilerimizin Kodladığı Oyunlar



**CODING
GAMES
FOR KIDS**



eTwinning proje kayıt belgesi

Bu sertifika

İLKNUR DENİZ ŞAŞKIN

Necdet Seçkinöz Ortaokulu, Türkiye

adlı öğretmenin

CODE YOUR OWN GAME AND PLAY

12.04.2021

projesine katıldığını belgelendirmektedir

Ülkelere göre projede yer alan öğretmenler:

**KUZEY MAKEDONYA (1), MOLDOVA CUMHURİYETİ (1),
TÜRKİYE (7)**



Mehmet Fatih Döğ
Ulusal Destek Servisi
Türkiye